

2023 K-EDU 창의력 경진대회 안내 자료

I

대회 목적 및 개요

□ 추진 목적

- 4차 산업혁명 시대에 걸맞은 창의융합형 디지털 인재 발굴 및 양성, ICT 창의교육에 대한 대국민 관심 고취를 위한 전국 학생 대상 산·학·관 주최 경진대회 개최

□ 추진 방침

- 창의적 사고와 문제 발견 및 해결 과정 및 결과를 중심으로 평가
- 공정하고 전문성 있는 운영 위원을 선정하여 대회의 질적 수준 제고

□ 대회 개요

- 명칭 : 2023 K-EDU 창의력 경진대회
- 일시 : 2023년 7월~9월 *공고(7월), 접수(7/17~8/4), 본선(8/26), 시상(9/23)
- 장소 : (접수)온라인, (본선)CBT센터, (시상식)COEX 1층 A홀
- 대상 : 전국 초·중·고·대학생
- 주최 : 교육부, 산업통상자원부, 과학기술정보통신부
- 주관 : 한국에듀테크산업협회, 한국디지털교육협회
- 후원
 - * 공공기관: 서울시교육청, 한국교육학술정보원, 한국생산성본부
 - * 학회협회: 한국이러닝협회, 이러닝학회, 한국교육공학회, 한국교육정보미디어학회, 스마트교육학회
 - * 후원기업: YBM, YBM IT운영위원회, 코드프레소, 네이버 커넥트재단, 엑스포럼

1 참가 신청 및 대상

- 신청기한 : 2023. 7. 17(월) ~ 8. 4(금), 온라인 접수(선착순)
- 신청대상 : 전국 초·중·고·대학생
 - 초등중학부 : 초등학교 1학년 ~ 중학교 3학년
 - 고등대학부 : 고등학교 1학년 ~ 대학교 4학년
- 신청비용 : 무료
- 신청방법 : '2023 에듀테크 코리아 페어' 등 홈페이지에서 신청
 - 홈페이지 : www.edtechkorea.or.kr
www.ketia.kr / www.kefa.or.kr
 - 신청 관련 세부사항은 홈페이지 안내문(공지사항등) 참조

2 경쟁 및 시상 부문

- 경쟁부문: SW코딩

대상	주요내용	방식	시상(안)
초등중학부 (초1~중3)	블록코딩* CBT 역량평가	접수(온라인) 본선(오프라인)	교육부장관상, 산업부장관상, 과기정통부장관상, 참여기관장상 등
고등대학부 (고1~대4)	텍스트코딩** CBT 역량평가		

* 블록코딩 : Entry

**텍스트코딩 : Python

- 시상부문(안) : 총 25여점 예정
 - 대상: 교육부장관상, 산업부장관상, 과기정통부장관상
 - 최우수상: 서울시교육감상, KERIS원장상, KPC회장상 등
 - 우수상: 에듀테크산업협회장상, 디지털교육협회장상, 이러닝협회장상,
이러닝학회장상, 교육공학회장상, YBM사장상 등

※ 시상 수량 및 내역은 변경될 수 있습니다.

3 주요 내용

○ 온라인 접수

- 신청기한 : 2023. 7. 17(월) ~ 8. 4(금), 온라인 접수(선착순)
- 신청대상 : 초등중학부 600명, 고등대학부 600명 예정
 - 일정 수준 이상 코딩 실력을 가진 학생* 누구나, 무료 참가
 - * 민간자격 보유 또는 학교장(학과장) 추천 학생
- 초등중학부(Entry): 600명 예정
 - 민간자격 보유자: 300명 내외
 - * 접수 시작일로부터 최근 2년 이내 발급된 자격증으로 한정
 - * 신청시, 이름/학교/학년/성별/생년월일/휴대폰/이메일/자격증번호 제출
 - * 예: YBM COS 2급 , KPC SW 코딩 2급 등 (또는 이에 준하는 자격증)
 - 학교장(또는 학과장) 추천 : 300명 내외
 - * 추천 학생 이름/학교/학년/성별/생년월일/휴대폰/이메일 제출
 - * 학교장(또는 학과장) 추천의 경우, 신청자의 수준을 스스로 확인할 수 있도록 기출문제 및 테스트페이지 제공
- 고등대학부(Python): 600명 예정
 - 민간자격 보유자: 300명 내외
 - * 접수 시작일로부터 최근 2년 이내 발급된 자격증으로 한정
 - * 신청시, 이름/학교/학년/성별/생년월일/휴대폰/이메일/자격증번호 제출
 - * 예: YBM COS pro 2급 등 (또는 이에 준하는 자격증)
 - 학교장(또는 학과장) 추천 : 300명 내외
 - * 추천 학생 이름/학교/학년/성별/생년월일/휴대폰/이메일 제출
 - * 학교장(또는 학과장) 추천의 경우, 신청자의 수준을 스스로 확인할 수 있도록 기출문제 및 테스트페이지 제공

- 신청자 스스로 수준을 확인할 수 있는 샘플문제 및 체험하기 안내

- 블록코딩 샘플문제: https://www.ybmit.com/cos/cos_sam.jsp
- 블록코딩 체험하기: https://ybmit.com/cos/cos_ex_test.jsp
- 텍스트코딩 샘플문제: https://www.ybmit.com/cos_pro/cos_pro_r_test.jsp

○ 오프라인 본선

- 일시 : 2023. 8. 26(토) 오후
- 장소 : 서울(종로,신촌), 부산, 대구, 광주, 대전 CBT센터 6개소 예정
 - * 접수시 희망센터를 선택할 수 있으며, 신청인원이 저조한 지역은 통폐합 운영
 - * CBT센터의 경우 다수의 공인시험(토익, 토플, 토익스피킹 등)이 진행되는 컴퓨터 고사장으로 방역시설(소독장비, 칸막이 등) 완비
- 참가대상 : 최대 1,200명 예정
 - 초등중학부 : 600명 예정
 - 고등대학부 : 600명 예정
- 진행방식 : CBT기반 역량평가
 - 초등중학부 : Entry 블럭코딩
 - 고등대학부 : Python 텍스트코딩
- 온라인 학습 지원 : 본선 진출자 대상
 - 블럭코딩: 엔트리 홈페이지내 학습하기 활용 안내
 - 텍스트코딩: 온라인 플랫폼을 통한 특강 무료 지원

○ 시상식(상장 수여)

- 일시 : 2022. 9. 23(토) 오후
- 장소 : 서울 강남구 COEX 1층 A홀 내부 시상식장
 - * 2023 에듀테크 코리아 페어(9/21~23, COEX 1층 A홀) 행사장 내 시상식장
- 참석 : 대상, 최우수상, 우수상 수상자
- 기타 : 코딩 기업 제품 전시, 세미나 등 다양한 부대행사 개최
 - * 2023 에듀테크 코리아 페어는 누구나 무료로 참관 가능

III

주요 일정

- 일정: 온라인접수(7/17~8/4), 오프라인본선(8/26), 시상식(9/23)

월	7월				8월				9월			
주	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
경진대회 개최 안내	7/4 ~ 8/4											
온라인 접수 (선착순 마감)			7/17 ~ 8/4									
오프라인 본선 진출자 확정						8/7 ~ 8/11						
오프라인 본선 개최 (전국 CBT센터)								8/26				
최종 수상자 확정									9/1 ~ 9/6			
시상식 개최 (COEX 1층 A홀)											9/23	

IV

기타 사항

- 온라인 접수시, 휴대폰·이메일을 반드시 확인해주시기 바랍니다.
 - * 접수된 휴대폰·이메일로 경진대회 안내문 발송
- 본 안내자료 내 일정 및 내용은 일부 변경될 수 있습니다.
- 경진대회 문의 이메일: edtechcontest@gmail.com
 - * 에듀테크 코리아 페어 사무국: 02-6000-6693/6680
 - * 한국에듀테크산업협회: 02-557-7601(203)
 - * 한국디지털교육협회: 02-2069-1795